

# 令和元年第4回智頭町議会定例会 開会のお知らせ

## 1. 町長提出議案等

○議案：17件（専決1件、予算7件、条例7件、人事2件）

## 2. 会期日程

○会期：令和元年12月6日（金）～12月13日（金） 8日間

| 開催日      | 開会時間         | 委員会名等       | 備考        |
|----------|--------------|-------------|-----------|
| 12月6日(金) | 9時00分        | 議会運営委員会     |           |
|          | 9時30分        | 全員協議会       | 議案の概要説明、他 |
|          | 10時30分       | 本会議         |           |
|          | 本会議終了後       | 議会改革特別委員会   |           |
|          | 委員会終了後       | 全員協議会       |           |
| 7日(土)    | 休 会 日        |             |           |
| 8日(日)    | 休 会 日        |             |           |
| 9日(月)    | 9時00分        | 本会議         | 一般質問（5名）  |
|          | 本会議終了後       | 同和問題調査特別委員会 |           |
|          | 委員会終了後       | 議会広報常任委員会   |           |
| 10日(火)   | 9時00分        | 総務常任委員会     | 所管部分の審査等  |
|          | 委員会終了後       | 議会運営委員会     |           |
| 11日(水)   | 9時00分        | 民生常任委員会     | 所管部分の審査等  |
| 12日(木)   | 休 会 日（議事整理日） |             |           |
| 13日(金)   | 9時00分        | 議会運営委員会     |           |
|          | 9時30分        | 全員協議会       |           |
|          | 10時30分       | 本会議         |           |

### 3. 一般質問者及び質問の要旨について

○開催日：令和元年12月9日（月）

| 質問<br>順位 | 質問者   | 質問の要旨   | 開始<br>時間 |
|----------|-------|---|----------|
| 1        | 河村仁志  | 1. 旧あたご保育園の利活用について<br>2. 旧智頭町営火葬場について<br>3. SDGs未来都市について                | 9:00     |
| 2        | 高橋達也  | 1. サドベリースクールの現状について<br>2. ウグイの生息復活研究について                                | 9:40     |
| 3        | 谷口雅人  | 1. 鳥取県関西本部への職員派遣の再開について<br>2. 社会福祉協議会のバスの今後の対応について<br>3. 智頭町地酒で乾杯条例について | 10:20    |
| 4        | 岸本眞一郎 | 1. 次期智頭町総合戦略について  | 11:00    |
| 5        | 國本誠一  | 1. おせっかい奨学パッケージについて<br>2. 町指定ごみ袋について                                    | 13:00    |

※1議員の持ち時間は、質問・答弁をあわせて40分までとなっています。

### 4. その他

○本会議は、議会事務局で指定の用紙に住所・氏名を記入いただくと、どなたでも傍聴できます。（ただし、議会傍聴規定により、入場を制限する場合があります。）

また、席数に限りがありますので、ご了承ください。（本会議場 傍聴席 24席）

○議事進行上、当日の日程が変わることがあります。

### 5. 問い合わせ先

○詳しくは、議会事務局までお問い合わせ下さい。

電話：75-3115 / 町内ひかり電話：975-3115

E-mail：gikai@town.chizu.tottori.jp